

Come and visit  
**TRUBERBROOK**  
for a perfect summer vacation!

HEADUP

btf

medienboard  
BerlinBrandenburg

## TRÜBER-WAS?

»Trüberbrook« ist ein atmosphärisches Mystery-Adventuregame. Schauplatz ist das abgelegene Luftkurörtchen Trüberbrook in der deutschen Provinz in den späten 1960er Jahren.

Als Spieler\*in schlüpfst du in die Rolle des jungen amerikanischen Physikers Tannhauser, der nach Trüberbrook gekommen ist um eine lästige Denkblockade zu lösen – und schließlich die Welt retten muss.

Mit Fortschreiten der Handlung entwickelt sich das vordergründige Heimatfilm-Motiv zu einem turbulenten und rätselhaften Science-Fiction-Abenteuer.

Stimmung und Dramaturgie sind inspiriert von TV-Serien wie »Twin Peaks« und »Akte X«. Das Spiel behandelt dabei universelle Themen wie Liebe, Freundschaft, Loyalität, Entwurzelung, Selbstfindung und Dinosaurier.



## HANDGEMACHTE KULISSEN

Auf visueller Ebene verfolgen wir einen für Videospiele eher ungewöhnlichen Ansatz, indem wir sämtliche Landschaften als Miniaturkulissen in der Werkstatt bauen, mit echtem Licht inszenieren und anschließend mittels Photogrammetrie digitalisieren und grafisch aufbereiten.

»Trüberbrook« ist ein gewissermaßen klassisches Point-and-Click-Adventuregame mit einem modernen Ansatz.



## GAMEPLAY

»Trüberbrook« ist ein narratives Adventure Game mit starkem Fokus auf der Geschichte und den Charakteren. Dazu kommen viele knifflige Rätsel, die gelöst werden müssen um die Story voranzutreiben.

Die Hauptfigur Tannhauser wird in einer Third-Person-Perspektive durch unterschiedliche Kulissen navigiert, die meistens in einer Totalen gezeigt werden. So wird die Anmutung verstärkt, ins Innere eines kleinen Dioramas zu blicken.

Für die Konsolen-Versionen des Spiels haben wir eine intuitive und äußerst zugängliche Controller-Steuerung entwickelt, die eine voneinander unabhängige Kontrolle der Lauf- und Blickrichtung ermöglicht. In den PC-Versionen hat der Spieler die Wahl zwischen einer klassischen Point-&-Click-Maussteuerung und der Controller-Steuerung.



## ***SPRECHERINNEN & SPRECHER***

Trüberbrook ist ein Tummelplatz für schrullige Dorfbewohner\*innen, Reisende und Kurgäste. Auf seiner Reise trifft Protagonist Tannhauser auf die aufgeweckte Paleoanthropologiestudentin Gretchen Lemke, den einsiedlerischen Erfinder und Doppelkopfspieler Lazarus Taft, die mürrische, aber warmherzige Wirtin Trude, den alten Freiherrn Otto-Titan von Trüberbrook-Sülz und viele, viele mehr.

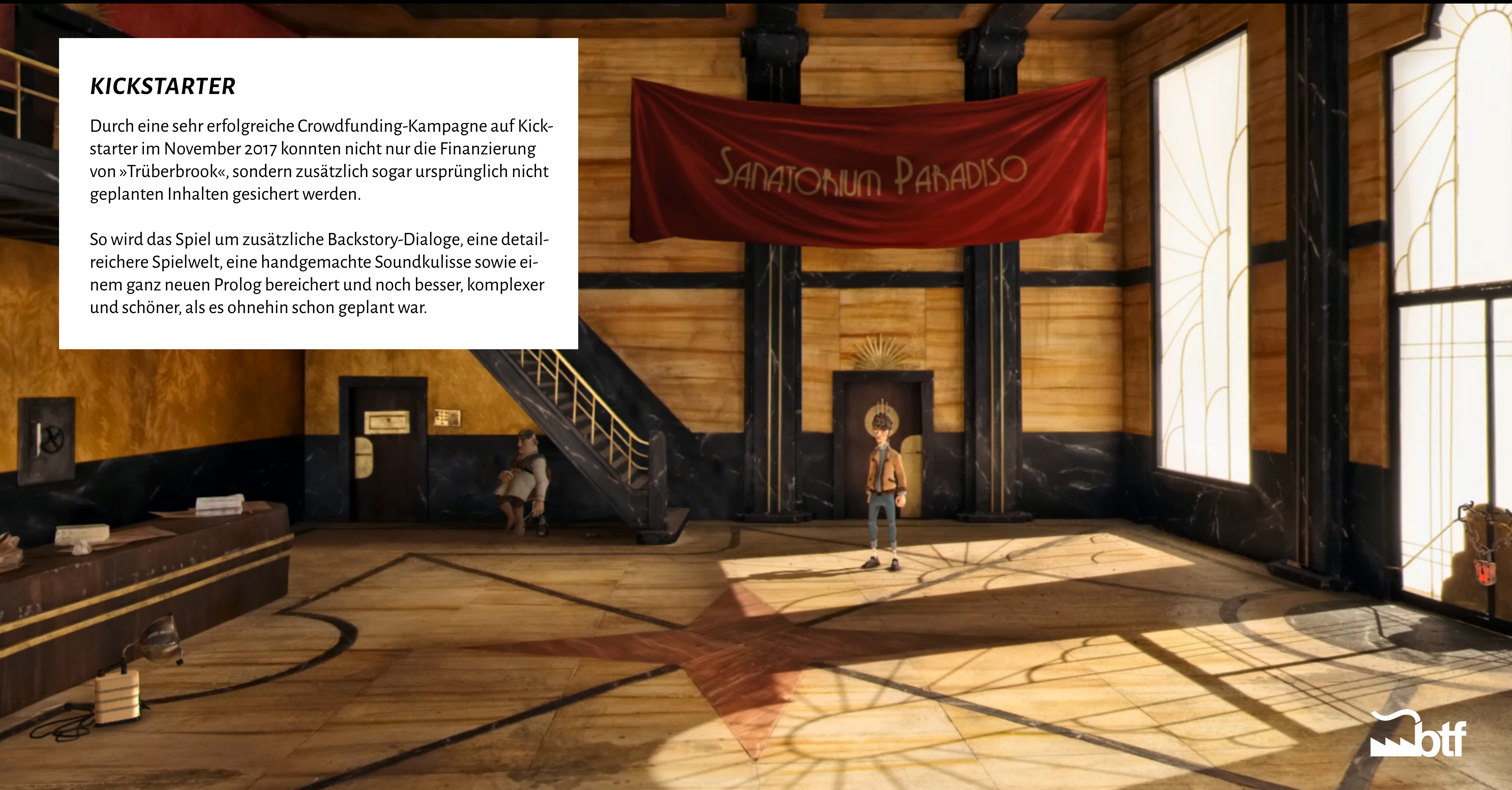
Neben weiteren großartigen Sprecherinnen und Sprechern leihen Justin Beard, Nora Tschirner, Dirk von Lowtzow, Jan Böhmermann und Katjana Gerz den Figuren von Trüberbrook ihre Stimmen.



## KICKSTARTER

Durch eine sehr erfolgreiche Crowdfunding-Kampagne auf Kickstarter im November 2017 konnten nicht nur die Finanzierung von »Trüberbrook«, sondern zusätzlich sogar ursprünglich nicht geplanten Inhalten gesichert werden.

So wird das Spiel um zusätzliche Backstory-Dialoge, eine detailreichere Spielwelt, eine handgemachte Soundkulisse sowie einem ganz neuen Prolog bereichert und noch besser, komplexer und schöner, als es ohnehin schon geplant war.



# TRÜBERBROOK

## FAKTEN

**Entwickler:** btf GmbH

**Publisher:** Headup Games

**Förderer:** Medienboard Berlin-Brandenburg

**Geplanter Release:** Q1 2019

**Plattformen:** Windows, Mac, Linux (all DRM free & via Steam), Playstation, Xbox, Switch

**Weitere mögliche Plattformen:** iOS, Android

**Sprachen:** Englisch, Deutsch (beide mit voller Sprachausgabe und Untertiteln)

**Geplante Spieldauer:** 7–10 Stunden

## KONTAKT

**Mail:** [games@btf.de](mailto:games@btf.de)

**Web:** [truberbrook.com](http://truberbrook.com)  
[trueberbrook.com](http://trueberbrook.com)

[facebook.com/trueberbrook](https://facebook.com/trueberbrook)

[twitter.com/trueberbrook](https://twitter.com/trueberbrook)

[instagram.com/trueberbrook](https://instagram.com/trueberbrook)

